



“Meus Amigos Virtuais”

Tema central: Segurança digital e identidade na internet

Resumo:

A história acompanha Amarelinho, um pintinho alegre e criativo que adora brincar de faz de conta. Ao entrar na internet pela primeira vez, ele decide continuar sua brincadeira e finge ser mais velho para conhecer um amigo virtual, Fofurinha. Durante a conversa, ambos inventam histórias sobre si mesmos. Encantado com seu novo amigo, Amarelinho aceita um convite para uma festa na floresta, mas ao chegar lá, descobre que caiu em uma cilada. A história ensina às crianças a importância da segurança na internet e do cuidado ao compartilhar informações online.



Objetivos Pedagógicos

Conscientizar sobre segurança digital de forma lúdica – Ensinar às crianças, por meio da história, a importância de proteger suas informações e serem cautelosas ao interagir com desconhecidos na internet.

- ✓ Estimular a criatividade e a expressão artística – Incentivar os alunos a expressarem suas ideias por meio do desenho, dramatização e escrita criativa.
- ✓ Promover o pensamento crítico sobre identidade online – Ajudar os alunos a refletirem sobre a diferença entre o mundo real e o virtual, questionando a veracidade das informações na internet.
- ✓ Incentivar a empatia e o diálogo sobre comportamentos seguros na internet – Criar um ambiente de discussão sobre o que é seguro e o que pode ser um risco nas interações digitais, promovendo boas práticas online.



Atividades Pedagógicas

Discussão guiada:

- O que aconteceu com Amarelinho?
- Por que ele mentiu sobre sua identidade?
- O que poderia ter acontecido se ele não tivesse conseguido fugir?

Desenho:

- Como você imagina que o amigo "Fofurinha" é? Desenhe ao lado!

Dramatização:

- Divida a turma em grupos e peça para encenarem a história de Amarelinho. Cada grupo pode interpretar um trecho diferente da narrativa.

Escrita criativa:

- Peça aos alunos para reescreverem o final da história, imaginando um desfecho diferente para Amarelinho.

Reflexão escrita:

- Os alunos devem responder às três perguntas finais do livro:
 - A Internet pode ser um lugar de faz de conta?
 - Qual a diferença entre o "Fofurinha" que você desenhou e o real?
 - Qual é a moral desta história?

Cartaz coletivo:

- Cada aluno pode escrever uma dica de segurança para uso da internet. Depois, montem um cartaz coletivo para expor na escola.